

1. VISÃO GERAL

- 1.1. LIGA ALAGOANA DE TRAIL RUN & TREKKING ROGAINE**, que trataremos nesse documento como LATT, é um evento destinado a atletas iniciantes, ou experientes que visam criar um ambiente de superação, autoconhecimento, competição e aventura, reunindo grupos, amigos, familiares, assessorias esportivas e equipes em locais de extrema beleza.
- 1.2. A LATT** foi criada com o objetivo de realizar eventos em plena natureza, proporcionar a essência das provas em um ambiente sustentável e que o atleta seja autossuficiente preservando e evitando sujeira nas trilhas, serras, morros, matas e vales. Oferecendo ao atleta e sua família possibilidades de diversão, aventura, desafio e competitividade em um mesmo evento.

2. MODALIDADES

- 2.1. TREKKING ROGAINE** (ou ROGAING) é uma corrida em equipe onde quem tiver a melhor estratégia e união sairá vencedor. As equipes recebem um mapa, contendo vários Pontos de Controle Eletrônicos (PC). A escolha para encontrar os PC's é livre e cada PC tem uma valorização em pontos, sendo o objetivo de cada equipe conseguir acumular a máxima pontuação no tempo definido para sua respectiva categoria. O conjunto de PC's disponíveis deve ser suficientemente distribuído para que não seja possível pegar todos no tempo de prova, obrigando assim, à equipe definir uma estratégia para eleger quais pontos pegar durante o percurso
- 2.1. MINI AVENTURA** É uma junção das modalidades: (Trail run+Trekking Rogaine+MTB-O), os quartetos receberam um mapa, sendo que 02 (dois) atletas farão o percurso de trail run aproximadamente 7km, e os outros 02 (dois) irão fazer o MTB-O aproximadamente 10km. Assim que concluírem os percursos retornando a base o quarteto, seguirá para concluir o TREKKING ROGAINE. **OBS:** só poderá concluir o trekking rogaine quando retornar os 4 (quatro) atletas. Essa modalidade testará o vigor físico, agilidade, inteligência emocional, estratégia, entre outros atributos. Destinado aos atletas mais experientes e/ou àqueles que queiram unir o melhor dos três esportes Trail Run, Bike e Trekking num só.

3.0. CALENDÁRIO DAS PROVAS

3.1. A LATT será disputada em 06 (seis) etapas que ocorrerão nas seguintes datas:

1ª Etapa: 30/01/2022

2ª Etapa: 13/03/2022

3ª Etapa: 22/05/2022

4ª Etapa: 03/07/2022

5ª Etapa: 18/09/2022

6ª Etapa: 13/11/2022

3.2. Cada Etapa da **LATT** seguirá O regulamento específico e os locais, horários e demais informações serão divulgados oportunamente no site: <https://www.sportingcrono.com.br>, e todo o atleta participante deverá ter conhecimento.

4.0 INSCRIÇÕES

4.1. As inscrições deveram ser feitas através do site: : <https://www.sportingcrono.com.br>, Todas as informações são de total responsabilidade do atleta, cabendo a ele conferir seus dados.

4.2. ATLETAS CONSIDERADOS INSCRITOS: Após o encerramento das inscrições será divulgada a relação dos atletas e equipes inscritas em suas respectivas categorias. É obrigação do atleta conferir suas informações e número de peito da equipe. Só poderá fazer qualquer alteração ou questionamento até 48h antes da largada da prova. No caso de mudança de atleta na equipe, será necessário apresentar o termo de responsabilidade preenchido e assinado pelo novo atleta, salientado que o mesmo não estará coberto pelo seguro do atleta devido à apólice já estar emitida. Todos os atletas inscritos deverão apresentar o Termo de Responsabilidade preenchido e assinado na retirada do chip e número de peito. Todos do quarteto ou dupla devem estar presentes nesse momento.

4.3. ATLETAS MENORES DE IDADE: Para inscrever atletas menores de 18 anos, será necessário apresentar uma autorização dos pais ou responsável.

4.4. Ao se inscrever em qualquer etapa da **LATT**, o atleta está automaticamente participando da Liga Alagoana de Trail Run & Trekking Rogaine.

5.0 DESCONTO

5.1. Desconto conforme a Lei nº 10.741, de 1º de outubro de 2003: Os atletas com idade igual ou superior a 60 (sessenta) anos terão 50% de desconto no valor da sua inscrição, sendo de responsabilidade do atleta solicitar o desconto diretamente com a organização da etapa.

5.2. DESCONTOS ESPECIAIS: Terão direito a 10% de desconto **todas as EQUIPES, GRUPOS E ASSESSORIAS ESPORTIVAS** que inscreverem acima de 10 participantes na prova vigente, para isso, precisa entrar em contato com os organizadores e solicitar previamente.

6.0. REGRAS GERAIS

6.1. A participação dos atletas na **LATT** é em Quarteto.

6.2. O ATLETA assume e expressamente declara que é conhecedor de seu estado de saúde e capacidade atlética, e treinou adequadamente para este evento.

6.3. A Direção Técnica da prova reserva-se o direito de incluir no evento, atletas especialmente convidados. **DISPOSIÇÕES GERAIS**

6.4. O número máximo de participantes e equipes será em função da estrutura do local e dos protocolos de segurança dos órgãos de saúde pública definidos para o momento da prova.

6.5. - Cada atleta será identificado por um número de peito individual.

6.6. O competidor levar todos os materiais e equipamentos obrigatórios. Caso queira levar outros materiais, suprimentos e equipamentos não proibidos, está autorizado. Nenhum material poderá ser abandonado pelos atletas durante a prova, sendo punido com a subtração de 10 pontos, caso constatado pela organização da prova, ou comprovado por outra equipe. Podendo ser desclassificado, em caso de reincidência.

6.7. Na parte do Trekking Rogaine, os atletas deverão insirir o Chip na Base de Controle nos PC's e na Base Eletrônica de Chegada, para registrar a passagem, conferindo o sinal sonoro e luminoso. O atleta é responsável pelo correto uso do equipamento.

7.0. RANKING

7.1. Para atualização no ranking somente os atletas que pontuarem nas categorias ADVENTURE e STRONG.

7.2. Para efeitos de classificação final da LATT EM TODAS MODALIDADES, serão consideradas as pontuações obtidas em cada etapa, a saber: As pontuações serão crescentes em 02 (dois) pontos a cada etapa subsequente;

1º Lugar - 30 pontos
2º Lugar - 28 pontos
3º Lugar - 26 pontos
4º Lugar - 24 pontos
5º Lugar - 22 pontos
6º Lugar - 20 pontos
7º Lugar - 18 pontos
8º Lugar - 16 pontos
9º Lugar - 14 pontos
10º Lugar - 12 pontos
11º ao 15º - 10 pontos
16º ao 20º - 08 pontos

7.3. Estas pontuações são atribuídas tendo em conta a classificação geral de cada etapa (solos, duplas e quartetos) em suas modalidades e categorias.

7.4. A divulgação dos resultados no site da LATTR poderá ser feita em até 48 horas após o evento.

7.5. A pontuação final da LATTR será definida pela soma das pontuações das etapas em cada categoria.

7.6. O atleta pontua apenas na categoria em que participar em cada etapa, não sendo possível juntar pontuações de diferentes categorias para efeitos de pontuação final.

7.7. O quarteto que participar das 06 (seis) etapas terá **UMA PONTUAÇÃO EXTRA DE 15 PONTOS** adicionados a sua pontuação final.

7.8. Será descartado o pior resultado quarteto entra as 6 (seis) ETAPAS.

7.8. Em caso de empate na pontuação final, entre quartetos os critérios de desempate será:

7.9. A melhor classificação na última etapa da LIGA e Quem teve as melhores classificações durante todas as etapas.

8.0. PREMIAÇÕES DO RANKING FINAL

8.1. Estarão aptos a receberem suas devidas premiações os atletas que tiverem pontuado no mínimo em 05 (seis), das 06 (sete) etapas conforme o Calendário.

8.2. A premiação final da **LATTR** será atribuída em data e local a definir. Todas as modalidades terão suas respectivas premiações devidamente especificadas em seus anexos do regulamento.

8.3. Os atletas que não estiverem presentes na entrega dos TROFÉUS ao quais fizeram jus no dia do evento terão um prazo de até sessenta (60) dias para solicitar o envio dos mesmo ao escritório da ORGANIZAÇÃO, através do e-mail: liga.al.trail.run@gmail.com Caso o atleta/equipe deseje o envio de seu TROFÉU conforme o previsto no item acima, poderá recebê-lo em qualquer lugar do território brasileiro, servido pelos Correios, desde que pague os custos de remessa (envio, embalagem, seguros e outros) do mesmo.

9.0. CANCELAMENTO OU ADIAMENTO DA PROVA

9.1. Por motivo justificado e a qualquer tempo, a organização poderá adiar a prova, mudar ou mesmo cancelar algum trecho da prova, visando principalmente à segurança dos participantes, sem prejuízo das inscrições.

10.0 PUNIÇÕES

10.1. Em casos específicos de descumprimento de algum item deste regulamento, o atleta poderá ser punido com a desclassificação. Vale lembrar que qualquer atitude antidesportiva ficará sujeita a julgamento pela direção de prova.

10.2 TERMO DE RESPONSABILIDADE: Obrigatória a assinatura do termo de responsabilidade por todos os participantes. Não assinar o termo pode ocasionar na desclassificação. Favor imprimir o termo na página da LATT e entregar como requisito para receber do KIT.

11.0 PUBLICIDADE E DIREITO DE USO DE IMAGEM

11.1. As provas poderão ser gravadas em vídeos e/ou fotografadas. Os atletas que tiverem alguma restrição ao uso de sua imagem deverão fazê-la por escrito antes da prova. Caso contrário, todas as imagens serão consideradas livres para qualquer tipo de uso, em qualquer data, sem qualquer compensação financeira, por tempo indeterminado.

12.0 APOIO e SEGURANÇA.

12.1. Para dar suporte aos atletas teremos no percurso uma equipe de apoio (Staffs) espalhada em pontos predeterminados pela logística da prova. Ambulância com enfermeiro no local da prova, bombeiros civis, seguro de vida para todos os atletas e por isso a obrigatoriedade em assinar o termo de responsabilidade. Os staffs têm a função de balizar, ajudar e fiscalizar os atletas caso necessário. Em determinados pontos terão a função de posto de controle.

12.0 CONSIDERAÇÕES FINAIS

12.1. A ORGANIZAÇÃO poderá, a seu critério, incluir algum tipo de bonificação ou participação especial.

12.2. Dúvidas ou informações técnicas, esclarecer com a ORGANIZAÇÃO, através do e-mail: liga.al.trail.run@gmail.com

12.3. A ORGANIZAÇÃO poderá, a seu critério ou conforme as necessidades do EVENTO, incluir ou alterar este REGULAMENTO, total ou parcialmente.

12.4. A decisão dos organizadores é soberana e incontestável em casos não descritos neste regulamento.

12.5. As dúvidas ou omissões deste REGULAMENTO serão dirimidas pela Comissão ORGANIZADORA e/ou pelos ORGANIZADORES / REALIZADORES de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.

LIGA ALAGOANA
TRAIL RUN & TREKKING
ORGANIZADORES:

MAC Assessoria Esportiva (82) 9 9933-6775
Clube Patriotas (82) 9 8869-4621 ou (82) 9 8851-3338



Atualizado em 23/12/2021.

ANEXOS:

ANEXO 2 - Regulamento Trekking Rogaine e Mini Aventura Ligth

ANEXO -2

Regulamento

L.A.T.T
I TREKKING ROGAINE DE ALAGOAS

18.0. DAS PROVAS.

18.1. As provas serão realizadas nas datas publicadas no calendário da L.A.T.T - 2022, sendo todas as provas no Estado de Alagoas. Os locais de realização das provas serão divulgados em até 02 dias antes do evento e os PC's - Pontos de Controle, ficarão em sigilo absoluto até a entrega dos mapas no dia do evento.

18.2. O TREKKING ROGAINE (ou ROGAINING) será uma corrida em equipe (Quartetos) onde quem tiver a melhor estratégia e somar o maior número de pontos sairá vencedor. As equipes recebem um MAPA, contendo vários Pontos de Controles (PC). A escolha para encontrar os PC's é livre e cada PC tem uma valorização em pontos (10, 20, 30, 20...50), sendo o objetivo de cada equipe, conseguir acumular a máxima pontuação no tempo definido para sua respectiva categoria. O conjunto de PC's disponíveis deve ser suficientemente distribuído para que não seja possível pegar todos no tempo de prova, obrigando assim, à equipe definir uma estratégia para eleger quais pontos pegar durante o percurso, e quais não pegar.

18.3. A MINI AVENTURA será uma corrida em equipe (Quartetos) onde é preciso ter muita ESTRATÉGIA, RESISTÊNCIA E TRABALHO EM EQUIPE. Saíra vencedora a equipe que completar as 03 modalidades: **TRAIL RUN 12KM, MTB-O E TREKKING ROGAINE**, em menor tempo a partir da sua largada. As equipes recebem um MAPA, escolhe os dois atletas que irão fazer o **TRAIL RUN**, e os dois que irão fazer o **MTB-O**, ao retornarem para base as equipe irão concluir o TREKKING, serão colocados 15 PC's, sendo obrigatório ser encontrados 10 PC's, por livre escolha da equipe.

19.0. O MAPA

19.1. O mapa da prova poderá utilizar escalas entre 1:10.000 até 1:25.000, será utilizado mapa topográfico atualizado. As informações serão passadas aos atletas antes da etapa, inclusive, podendo ser apresentado um modelo como exemplo.

Serão entregues os mapas da prova a partir das 06:30h no local do evento para uma análise e planejamento de navegação e com isso montar uma melhor estratégia para visitar os PC's. Será disponibilizada a descrição de cada Ponto de Controle, ou seja, um racebook ou sinalética, bem como, o valor correspondente a da pontuação cada um.

20.0 CHIP ELETRÔNICO RETORNÁVEL PARA REGISTRO DE PASSAGEM.

20.1. Para cada um dos atletas das equipes será disponibilizado um **CHIP ELETRÔNICO DE CONTROLE**, que será lacrado ao punho do atleta, através do qual os PC's visitados serão registrados. Em cada PC haverá uma Base Eletrônica para o referido registro (também chamado de "chipagem"). Todos da equipe terão que registrar a passagem nas bases eletrônicas dos PC's encontrados, evitando assim, que somente um dos atletas visite o PC. Se um dos atletas da equipe não tiver o registro de passagem no Chip em algum PC, esse PC não será considerado na contagem de pontos.

20.2. O sistema utilizado será o Sportident GmbH. A correta utilização do Chip e Base Eletrônica (correta Chipagem) é de exclusiva responsabilidade do atleta. Serão divulgadas imagens e vídeos explicativos sobre o correto uso do equipamento. Como também, o próprio teste que o atleta fará no local da prova, antes da largada. Qualquer dúvida, a organização e a equipe de cronometragem estarão à disposição para sanar. A utilização do equipamento é simples, rápida e segura. Garantindo uma apuração detalhada dos resultados, de forma ágil, confiável, com publicidade e transparência.

21.0. LARGADA

21.1. A largada será única para os quartetos (padrão, podendo ser alterada com aviso prévio), respeitando todos os protocolos governamentais vigentes no período, mantendo os atletas, o distanciamento exigido, como também o uso de máscara facial na arena de prova. Nenhuma equipe deve partir até que os organizadores anunciem o início. As equipes devem possuir pelo menos 01 relógio com cronômetro (**Não permitido com GPS**) para controle do seu tempo de prova, evitando exceder o tempo e ser desclassificado. Esses relógios devem ser ajustados conforme a hora oficial local, disponibilizada pela organização. E, ao largar, o cronômetro do relógio da equipe deve ser acionado.

21.2 PC - PONTO DE CONTROLE: Serão utilizados placas brancas e números vermelhos e Bases Eletrônicas de leitura dos chips de cada atleta, para comprovação de passagem. As placas estarão posicionados de forma não oculta (escondida propositadamente), numa altura que pode variar entre 1 metro e 2 metros. A dificuldade para encontrá-los será dada pelo nível técnico do próprio terreno, a alocação definida pelo traçador de percurso e pela capacidade de navegação da equipe. Existirão PC's com nível técnico mais fácil e outros com nível mais difícil. Teoricamente, os mais fáceis corresponderão a uma pontuação menor. Os mais difíceis, a uma maior. Junto com a placa do PC estará a Base Eletrônica para registro de passagem.

22.0. CHEGADA

22.1. Só obterão a pontuação integral conquistada, as equipes que chegarem com todos os integrantes. Valendo, para fins de registro final do tempo da equipe, o tempo do último atleta a registrar a chegada na Base Eletrônica de Chegada. Ao chegar, os atletas não precisarão parar para se juntar, todos podem passar e registrar a chegada de forma independente. O sistema eletrônico fará o vínculo dos atletas de cada equipe, e com isso a disputa se dará até o final, considerando sempre o tempo do último atleta de cada equipe que cruzar a linha de chegada.

22.2. Assim que chegar, a equipe deve se dirigir até a cronometragem para descarregar o Chip e obter seu resultado. Sob pena de não obter sua classificação se não executar esse procedimento.

23.0. PONTUAÇÃO DOS PCs

23.1. Será estipulada uma variação de 10 valores em pontuação para os PCs de acordo com sua dificuldade técnica, distância ou outros critérios definidos pelo traçador de percurso, a saber: **10,20,30,40, e 50 pontos.**

23.0. CATEGORIAS

23.2. O evento contará com as categorias:

- **START** - ATÉ 10KM - (QUARTETO MASCULINO, FEMININO e MISTO).
- **ADVENTURE** - ATÉ 15KM - (QUARTETO MASCULINO, FEMININO e MISTO).
- **MINI AVENTURA** - ATÉ 25KM - (QUARTETO MASCULINO, FEMININO e MISTO).

23.3. Obs. Para que uma categoria seja válida, ela deve possuir no mínimo 10 equipes inscritas. Caso não haja essa quantidade, as equipes farão parte de uma Categoria Geral, com todas concorrendo entre si. Com exceção da Categoria Quarteto Misto, que será válida com qualquer quantidade de inscritos.

24.0. PREMIAÇÕES

24.1. PREMIAÇÕES POR ETAPA Todos os atletas inscritos receberão como premiação e logo após a sua chegada uma linda medalha durante as 06 (SEIS) etapas da LATT.

Serão premiados com um lindo TROFÉU PERSONALIZADO para cada atleta:

1º ao 5º lugares para todas as categorias (START, ADVENTURE e MINI AVENTURA)

24.2. PREMIAÇÃO PARA EQUIPES: Será premiada com 01 (um) lindo TROFÉU PERSONALIZADO a equipe com maior número ATLETAS inscritos na etapa, independente da modalidade ou categoria.

24.3. PREMIAÇÃO GERAL DO RANKING ANUAL: Serão premiados com TROFÉUS e KITS ESPECIAIS os QUARTETOS que somarem mais pontos ao longo das 06 (seis) etapas.

1º ao 5º lugares para todas as categorias (START, ADVENTURE e MINI AVENTURA)

24.4. Obs. só farão parte do ranking os quartetos que participarem de pelo menos 05 das 06 etapas.

24.5. RANKING GERAL PARA EQUIPES: Serão premiadas com 01 (um) lindo TROFÉU PERSONALIZADO às 03 (três) primeiras equipes com maior número ATLETAS independente da modalidade ou categoria durante as 06 etapas, será informado através do ranking a ser divulgado após cada etapa.

Obs. Outros prêmios poderão fazer parte de cada etapa, sendo informados antecipadamente para os atletas.

25.0. INSCRIÇÕES

25.5. ESTÁ INCLUÍDO NA INSCRIÇÃO: 01 (um) Chip Eletrônico (Retornável) por atleta, 01 número de peito para cada atleta, 01 mapa do percurso por equipe, serviço de primeiros socorros durante a prova, além das premiações com medalhas aos que concluírem e troféus aos classificados para o pódio.

OBS: Poderá ser solicitado com antecedência mapa extra onde será cobrado o valor de R\$ 10,00 (dez reais).

25.6. O valor das inscrições em cada etapa;

CATEGORIA START E ADVENTURE.

QUARTETO: R\$ 200,00 (Duzentos reais) - por QUARTETO, ou seja, R\$ 50,00 cada atleta.

CATEGORIA MINI AVENTURA.

QUARTETO: R\$ 240,00 (Duzentos reais) - por QUARTETO, ou seja, R\$ 60,00 cada atleta.

25.7. O valor da inscrição será pago através de Depósito, Transferência bancária ou via Pix,

25.8. Caso ocorra o cancelamento antecipado da prova por qualquer motivo e não seja marcada nova data, a organização restituirá aos inscritos o valor pago integralmente. No caso de cancelamento da etapa, ou parte do percurso por motivo de força maior após seu início, não haverá restituição do valor pago, podendo ser agendado uma data posterior para realização da mesma.

26.0. TEMPO DE PROVA

26.1. A organização controlará o tempo oficial de prova, cronometrando eletronicamente os horários de largada e chegada dos participantes.

26.2. ATENÇÃO! EXISTEM 3 TEMPOS AOS QUAIS AS EQUIPES DEVEM ESTAR ATENTAS O TEMPO

INTEIRO:

26.3. O TEMPO IDEAL = TEMPO QUE A EQUIPE TEM PARA FAZER SUA PROVA SEM SER PENALIZADA OU DESCLASSIFICADA.

26.4. O TEMPO DE PENALIZAÇÃO = APÓS O TEMPO IDEAL, A CADA MINUTO A EQUIPE PERDERÁ UMA QUANTIDADE DE PONTOS DEFINIDA PELA ORGANIZAÇÃO (POR REGRA, 5 PONTOS POR MINUTO). ATÉ O LIMITE DE 30MIN (150 PONTOS).

26.5. TEMPO FINAL = TEMPO IDEAL + 30MIN. SE A EQUIPE CHEGAR 01 SEGUNDO APÓS O TEMPO FINAL, ELA ESTARÁ DESCLASSIFICADA.

26.6. OBS: "FAÇAM A PROVA DENTRO DO TEMPO IDEAL! EVITANDO PERDER PONTOS ADQUIRIDOS, OU PIOR, SEREM DESCLASSIFICADOS. É UM JOGO DE ESTRATÉGIA."

26.7. Fica instituído que Para as **CATEGORIAS START**, o TEMPO FINAL é de: 3:00h (três horas) = Tempo Ideal 2:30h (duas horas e trinta minutos) + Tempo de Penalização 30min (trinta minutos).

26.8. E o TEMPO FINAL para as **CATEGORIAS ADVENTURE** é de: 4:00h (quatro horas) = Tempo Ideal 3:30 (três horas e trinta minuto) + Tempo de Penalização 30min (trinta minutos)

26.9. E o TEMPO FINAL para as **CATEGORIA MINI AVENTURA** é de: 5:00h (cinco horas) = Tempo Ideal 4:30 (quatro horas e trinta minuto) + Tempo de Penalização 30min (trinta minutos)

26.10. Esses tempos podem mudar, conforme a etapa, sendo informados antecipadamente aos atletas.



LIGA ALAGOANA
TRAIL RUN & TREKKING

27.0. CLASSIFICAÇÃO

27.1. A classificação geral se dará pela soma dos pontos correspondentes aos PC's visitados, e ao tempo final de prova, já decrescidos os pontos de penalização, caso ultrapasse o Tempo Ideal e/ou outras penalizações previstas no regulamento.

27.2. Todas os atletas, ao chegarem, devem se dirigir imediatamente até a Cronometragem para descarregar seu Chip, obtendo o seu Extrato Detalhado de Pontos e Tempo de Prova. Antes da divulgação do resultado oficial será checado com todos os fiscais de prova/Staff, se houve alguma irregularidade por parte de algum participante.

27.3. A classificação final só poderá ser confirmada após a última equipe cruzar a linha de chegada e descarregar seu Chip na Cronometragem. Pois, devido à característica da prova, qualquer equipe pode ser campeã, inclusive última equipe a chegar.

27.4. O critério de desempate para definir a classificação será a maior quantidade de pontos somados e, em segundo lugar, o menor tempo de percurso."

28.0. EQUIPAMENTOS E MATERIAIS.

28.1. KIT PRIMEIROS SOCORROS (pronto atendimento) É RECOMENDADO as equipes levarem 01 celular para ser utilizado em caso de emergência, sendo extremamente proibido o uso do seu GPS, mapas ou outro recurso que dê vantagem. Em caso de descuprimento, a equipe será desclassificada.

28.2. IMPORTANTE: (não obrigatório) - Recomendamos o uso de roupas e acessórios apropriados para o esporte (calça, camisa manga longa UV, boné, olhos solar, tênis, mochila ou cinto de hidratação...)

28.3. EQUIPAMENTOS OU MATERIAIS PROIBIDOS: GPS e outros equipamentos eletrônicos que auxiliam na navegação; Outras cartas / mapas que não sejam fornecidos pela organização; Armas de qualquer espécie e Binóculo.

29.0. DISPOSIÇÕES GERAIS

29.1. - A equipe deve manter uma distância máxima de 100 metros entre os membros durante o percurso. E de modo que estejam sempre no campo de contato visual e sonoro (comunicação) entre si. Ou seja, mantenham-se sempre juntos por segurança.

29.2. - Esta é uma prova de endurance e cada competidor maior de idade se inscreve sob a sua própria responsabilidade. Os menores de 18 e maiores de 16 anos precisam da assinatura e cópia da carteira de identidade do responsável, reconhecendo os riscos que o participante poderá sofrer no seu percurso. Os menores de 16 anos, só podem ir acompanhados de um responsável, com o devido registro no termo responsabilidade.

29.3. - A participação na prova é permitida após o preenchimento completo e assinatura de toda documentação, bem como o pagamento da taxa de inscrição. Caso parte da prova seja cancelada por motivo de força maior, não haverá nenhuma forma de restituição do valor da inscrição e a classificação dos atletas será de acordo com o maior número de pontos alcançados até o momento do cancelamento, baseado nos registros dos chips nos PC's e o tempo do participante na chegada. Se, pelo mesmo motivo, a prova tiver que ser encerrada antes da chegada de todos os atletas, esses terão sua pontuação determinada pela quantidade de pontos que tinham somado até o momento em que foi determinado o encerramento da prova por força maior.

29.4. - Cada equipe designará um responsável para ser mediador entre todos os contatos com a organização.

29.5.- Em caso de desistência de algum atleta do quarteto durante a prova, a equipe será penalizada em 25% a menos dos pontos obtidos. Em caso de desistência de 2 atletas do quarteto, a penalização será de 50%. Em hipótese alguma a equipe poderá seguir na prova com apenas 1 integrante. Isso se aplica ao quarteto e à dupla. Esse procedimento só será válido se a equipe informar e deixar o atleta machucado com algum integrante da organização. Se não for realizado dessa forma, a equipe será desclassificada. Esse é um recurso para ser utilizado em último caso, de extrema necessidade pelas equipes, **para que não sejam sumariamente desclassificadas** por algum infortúnio que possa acontecer durante a prova. Podendo, para fim de classificação no Ranking anual, manter uma pontuação mínima. De outra forma, não é vantagem alguma deixar um atleta deliberadamente (a equipe enganando a si mesma) e perder essa quantidade de pontos. Esse recurso é mais uma evolução para o esporte. Assim como, em centenas de outros existe essa "segunda chance", em substituições no futebol, por exemplo.

30.0. PENALIZAÇÕES

30.1. Irregularidades: (subtração de 10 pontos da pontuação de prova por cada infração)

30.2. Não conter material e equipamento obrigatório (checado a qualquer tempo e aleatoriamente pelos fiscais/Staff);

30.3. Negligenciar a segurança em qualquer aspecto;

30.4. Jogar lixo no percurso ou desrespeitar o meio ambiente de alguma forma;

30.5. Desrespeito a qualquer participante ou membro da organização e staff;

30.6. Abandono de equipamentos em qualquer local do percurso;

30.7. A equipe ou atleta que cometer irregularidade, sua equipe será penalizada com subtração de 10 pontos da sua pontuação final de prova, para cada irregularidade que cometer (irregularidades de nº 2 a nº 6). Dependendo da gravidade do fato, a equipe pode ser desclassificada.

Ex.: Equipe X terminou o percurso com 200 pontos em 2h10min e cometeu 2 (duas) irregularidades, seu tempo final permanece o mesmo e sua pontuação passou a ser de 180 pontos.

31.0 DESCLASSIFICAÇÃO

31.1 Falsificar assinatura no Termo de Responsabilidade;

31.2 Cometer 3 (três) ou mais tipos de irregularidades;

31.3 Utilização de meios ilícitos para obter vantagens;

31.4 Completar a prova no tempo superior ao **Tempo Final** estabelecido para cada categoria, após a largada;

31.5 Romper o lacre de segurança que prende o Chip ao Punho do atleta;

31.6 Perder ou danificar o chip de controle (sendo também responsável pelo reembolso do equipamento – Valor = R\$500,00);

32.0. RECURSOS

32.1. A equipe que quiser fazer qualquer questionamento em relação à prova terá 24h para entrar em contato com a organização após a prova.

33.0. ESPAÇO PUBLICITÁRIO, NUMERAÇÃO E IMAGENS DURANTE AS PROVAS.

33.1. *Será obrigatório o uso da numeração de prova, fornecido pela organização durante todo o evento, desde a largada até a premiação, e a colocação da marca do patrocinador do evento (fornecido pela organização) nos locais determinados para isto.*

33.2. *As equipes estarão livres para colocarem a marca de suas Equipes e patrocinadores e em seus equipamentos individuais.*

34.0. RESPONSABILIDADES INDIVIDUAIS

34.1. *Cada atleta deverá assinar o Termo de Responsabilidade onde assume estar apto a participar da competição, renunciando a todo tipo de ação legal contra os organizadores ou patrocinadores do evento, acatando todos os artigos do mesmo. Durante a prova haverá equipe de resgate, garantindo aos participantes o atendimento que necessitarem. Casos simples poderão ser assistidos no próprio local. Em situações mais graves, a organização encaminhará o competidor até o hospital mais próximo. A organização disponibiliza a todos atletas inscritos um seguro pessoal.*

34.2. *Cada competidor é responsável pelo seu próprio desempenho na prova, devendo julgar por si próprio se deve ou não continuar na competição, exceto se a organização assessorada por profissional de saúde ou serviço de atendimento pré-hospitalar, decidirem excluí-lo por razões de segurança ou saúde. O participante deverá estar capacitado para realizar atividades como percorrer trechos a pé andando ou correndo, ler carta topográfica e orientar-se com bússola.*

55.0 CONSIDERAÇÕES FINAIS

55.1. *A ORGANIZAÇÃO poderá, a seu critério, incluir algum tipo de bonificação ou participação especial.*

55.2. *Dúvidas ou informações técnicas, esclarecer com a ORGANIZAÇÃO, através do e-mail: liga.al.trail.run@gmail.com*

55.3. *A ORGANIZAÇÃO poderá, a seu critério ou conforme as necessidades do EVENTO, incluir ou alterar este REGULAMENTO, total ou parcialmente.*

55.4. *A decisão dos organizadores é soberana e incontestável em casos não descritos neste regulamento.*

55.5. *As dúvidas ou omissões deste REGULAMENTO serão dirimidas pela Comissão ORGANIZADORA e/ou pelos ORGANIZADORES/REALIZADORES de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.*

REALIZAÇÃO:



Atualizado em 20/12/2021.